

Descrizione

Digital Summer Camp 2019

Making Smart Objects

Digital Summer Camp — Making Smart Objects
28, 29, 30 agosto 2019

ORGANIZZATORI

Facoltà di Scienze e Tecnologie INFORMATICHE
Libera Università di Bolzano

A CHI È RIVOLTO

È per ragazze e ragazzi dagli 11 ai 14 anni.

QUANDO

28-29-30 agosto, dalle 8:30 alle 12:00.

COSTO

Non ci sono costi: il corso è **gratuito**. L'iniziativa è sostenuta dalla Libera Università di Bolzano, come terza missione.

COSA PORTARE

Ogni studente iscritto **DEVE** portare il proprio portatile.

DOVE

Il Digital Summer Camp si terrà in una sede centrale della Libera Università di Bolzano, in zona centro. Informazioni relative alla logistica verranno comunicate agli iscritti.

COME RICHIEDERE L'ISCRIZIONE

Il genitore deve richiedere l'iscrizione inviando il modulo che si trova alla pagina seguente, all'indirizzo email indicato, entro e non oltre il **12 luglio 2019**.

Per garantire a tutti i partecipanti un'esperienza ottimale, il numero di iscritti è limitato a **12**. La selezione dei partecipanti terrà conto di vari fattori, come l'età.

Il modulo va compilato, da parte del genitore od adulto responsabile, per ciascuno dei ragazzi/delle ragazze per cui si richiede l'eventuale iscrizione.

CONFERMA DI ISCRIZIONE O NON DISPONIBILITÀ DI POSTI

Dopo il 29 luglio, a tutti coloro che hanno inviato richiesta di iscrizione come indicato sopra, verrà confermata l'iscrizione o la non disponibilità di posti.



Modulo da riempire e restituire a camp.making@gmail.com entro il 12 luglio 2019

DATI GENITORE O ADULTO REFERENTE

Alle seguenti domande, rispondere inserendo del testo dove indicato.

Nome e cognome di un genitore o chi ne fa le veci:

Indirizzo email di un genitore o chi ne fa le veci:

DATI RAGAZZO/A

Alle seguenti domande, rispondere inserendo del testo dove indicato.

Nome e cognome del ragazzo/della ragazza:

All'atto della richiesta di iscrizione, età del ragazzo/della ragazza:

Genere del ragazzo/della ragazza:

INFORMAZIONI ULTERIORI

Alle seguenti domande, rispondere mettendo una crocetta o inserendo del testo dove indicato.

1. Il ragazzo/la ragazza ha avuto esperienza di ambienti di programmazione visuale (Scratch, Makecode,...) o linguaggi di programmazione (C, Python, Java,...):

[SÌ] [NO]

Se sì, quali/quale e per cosa: _____

2. Il ragazzo/la ragazza ha costruito semplici circuiti elettrici:

[SÌ] [NO]

Se sì, indicare dove e per cosa: _____

3. Il ragazzo/la ragazza è abituato a lavori di gruppo:

[SÌ] [NO]